

韩宗昆

游戏灯光师 / JUNIOR LIGHTING ARTIST

摄影本科 · 上海 · 目前在职

155 1593 3517 · czar020425@gmail.com

game-lighting-portfolio-2026.czar060315.chatgpt.site

个人简介

摄影专业本科。现任商业平面拍摄灯光助理。自主完成 3 个 UE5 环境重打光案例，求职上海初级 / 外包游戏灯光岗位。

核心能力

- UE5 / Lumen 环境重打光
- Reference · Blackout · Lighting Groups · Isolation
- Camera Iteration · Multi-view
- Final · Before / After · Breakdown

工具

Unreal Engine 5 · Lumen
Photoshop · Premiere

教育背景

天津师范大学

摄影专业 本科
2021.09 - 2025.06

辅修世界史；接受视听语言、电影学、图像学与美学训练。

语言

英语读写，可查阅英文专业资料。

精选灯光项目 · UE5 / LUMEN

Presidential Office

CASE 003 · HERO

- 三镜头叙事灯光：正常空间使用暖色可见光源，最后用蓝紫色特殊光完成揭示。
- 保留《Control》的概念，放弃直接复制红色。

Coffee Shop

CASE 002

- 两组主要灯光：冷色室外环境光、暖色室内光岛。
- A / B / C 三个机位完成 Isolation；C 机位从 11.88 mm 改为 28 mm。

Derelict Corridor

CASE 001

- 锁定机位环境重打光。重点是方向、湿地反射和远端纵深。
- 三个功能组：前景反射、主体对比、远端纵深。

工作经历

商业平面拍摄灯光助理

2026.07 - 至今

- 协助灯具与附件搭建、调整，配合现场拍摄。

AI 漫剧编导

2026.05

- 负责分镜拆分、镜头构图和叙事节奏。

商业竖屏短剧 · 场记 / 摄影助理

2024.11 - 2024.12

- 负责镜头记录、场次衔接和摄影组协助。